

## **Korgikoti harjutused**

### I Soojendusharjutused

- Erinevat värvi kottide ümber/vahel jook
- Kotid puude peal/küljes, 3 min jook, puudutades kotte (maha tõmmata ei tohi). Ühte värvi kotte ei tohi järjest puudutada.

### II Individuaalsed harjutused

- Koti andmine käest kätte ees ja taga
- Koti hüpitamine käest kätte, erinevate kõrgustega visked
- Koti hüpitamine parema/vasaku käega
- Kott kätel taga all. Vise üle pea ette ja püüdmine
- „Joonejooks“
- Täpsusvisked puu vastu (määrata kõrgus), märgitud alale (peab jääma alasse) jpm

### III Harjutused gruppides

- Ringis koti viskamine parema/vasaku käega järgmisele õpilasele, püüdmine kahe käega (mitu kotti ühes ringis). Üle-ühe viskamised
- Õpilased reas 3-4 m vahedega. Visked edasi-tagasi (maha kukkumiseta, kiirusele)
- Algas sama eelmisega. Esimene, kes on koti ära visanud, jookseb viimaseks. (Vahed võivad väiksemad olla, eeldab suuremat platsi)
- Kolmikud, ühe kaupa kolonnis. Esimene viskab koti ette-üles ja liigub vasakult kolonni lõppu. Teine liigub ette ja püüab koti. Jääb esimeseks ja viskab uuesti jne
- Täpsusvisked punktidele

### IV Korgikoti mäng

- Kaks võistkonda
- Punkte saab kotti visates vastu puud või määratud alasse, kuhu kott peab jääma.
- Väljakut võib määrata, aga nt metsas ka mitte.
- Kotiga võistleja tohib teha kuni kolm sammu, seejärel peab viskama kaasvõitlejale või punkti saamiseks.
- Kotita võistlejate liikumine on vaba.
- Vastased võivad koti ära võtta, kui kott on maas või lennul.
- Puust või punktialast mööda läinud koti võib ära võtta kiireim (võistkond pole oluline)
- Punktiala ette võib panna nn väravavahi ala.
- Erinevatel mängukordadel võib reegleid muuta/uuendada.